1. Møde

* Hovedkunde:
  + Bagerforretninger
  + Webapplikation som bagere
* Vores formål:
  + At bagerne mindsker deres madspild
* Hvordan?
  + At give en oversigt over deres spild – og dermed give dem bedre overblik over hvor meget de kan skære ned på produktionen
* Fordele ved vores produkt:
  + Skalerbart = man kan tilpasse vores applikation

Paperprototypes udarbejdet!

**Fremlæggelse**:

* Tag billeder ind af paperprototypes og animer i slidene – på den måde kan vi vise flowet af vores program
  + E.g.: få username og password til at flyve ind og gå til næste slide (= opret lukkeseddel)

**Flow**:

* Index-side INDEHOLDER:
  + login-form
    - 🡪 frontpage
  + create user
    - 🡪 Opret lukkeseddel
      * info-boks som forklarer hvad du skal
      * liste med standardvarer man kan tilføje til lukkeseddel
      * felt hvor man kan tilføje egne varer til lukkeseddel
      * GEM-knap 🡪 frontpage
* Frontpage INDEHOLDER
  + Menubar
    - Forside
    - Lukkeliste
      * Overskrift
      * Info-boks der indeholder lille forklarende tekst
      * Lukkeliste med hvert item og boks ud for til at angive antal i
    - Statistik
      * Overskrift
      * Forklarende tekst omkring statestik
      * Graf for current måned og samme måned sidste år
    - Log ud: TIL HØJRE
  + info-boks om KnowYourWaste
  + personlige råd/fun facts
    - =noget positivt/motiverende info omkring forretnings udsmidning – motiverer til at blive ved med at bruge appen og gøre det godt
* Menubar

Footer:

Videreudvikling:

* På statistiksiden: Lav knap: Gå til mere kompliceret statistikvisning
* På statistikside: Lav knap under graf hvor man kan vælge hvilken kategori som man vil se statistikover: fx brød, wienerbrød

Arbejdsplan til i morgen:

* Gennemgå slides fra design
* Udvælg design-ting at fokusere på
* Lav arbejdsplan for kommende uge